Sprint goal  
List the US you will implement

* #US1 – 开发游戏的主界面和主要功能，例如选择图片，判断图片消除等

Label

Sprint 3 backlog

Decompose each story into tasks

* #US1
  + #T1 – 游戏主界面包括菜单界面，初始界面，暂停界面等
  + #T2 – 重启游戏功能，暂停功能，刷新功能的实现以及处理
  + #T3 – 初始图片的选择，图片的选择的响应，判断图片是否消除

Assign the tasks to dev

* #T1
  + Developer: 韩羽
  + Time: 10 天
* #T2
  + Developer: 王之睿
  + Time: 8 天
* #T3
  + Developer: 苏伟
  + Time: 8 天